

ESCOLA _____ DATA: ____/____/____

PROF: _____ TURMA: _____

NOME: _____



Projeção horizontal, vertical e oblíqua na observação e representação de um lugar de vivência ou objeto

A projeção é a forma como representamos um lugar ou objeto em um desenho. Existem diferentes maneiras de fazer isso, dependendo de como olhamos para o que queremos desenhar.

Quando olhamos de cima, como se estivéssemos voando sobre o lugar, chamamos isso de projeção horizontal. Quando olhamos diretamente de frente, como se estivéssemos de pé na frente do objeto, chamamos de projeção vertical. Já quando olhamos de um ângulo inclinado, como se estivéssemos vendo o objeto de lado e de cima ao mesmo tempo, chamamos de projeção oblíqua.

Essas formas de projeção ajudam a entender melhor os espaços e objetos ao nosso redor. Por exemplo, um mapa é uma projeção horizontal do nosso bairro ou cidade. Ele nos mostra como as ruas, casas e parques estão organizados vistos de cima. Desenhar uma casa de frente, mostrando as portas e janelas, é um exemplo de projeção vertical. Se desenharmos a casa de um canto, mostrando um pouco da frente e do lado, isso é uma projeção oblíqua.

Questões

- 1) Como chamamos a projeção que mostra um lugar visto de cima, como em um mapa?
- A) () Projeção vertical
 - B) () Projeção oblíqua
 - C) () Projeção horizontal
 - D) () Projeção lateral

2) Quando desenhamos algo como se estivéssemos vendo de frente, qual projeção usamos?

- A) ☐ Projeção horizontal
- B) ☐ Projeção vertical
- C) ☐ Projeção oblíqua
- D) ☐ Projeção circular

3) Quando olhamos um objeto de um ângulo inclinado, qual é a projeção que usamos?

- A) ☐ Projeção vertical
- B) ☐ Projeção oblíqua
- C) ☐ Projeção circular
- D) ☐ Projeção horizontal

4) Qual das seguintes opções mostra uma projeção horizontal?

- A) ☐ Desenho de uma casa vista de lado
- B) ☐ Desenho de uma pessoa de frente
- C) ☐ Desenho de uma árvore vista de frente
- D) ☐ Desenho de uma cidade vista de cima

5) Como podemos representar o lado e a frente de um objeto ao mesmo tempo?

R:

6) Para que serve a projeção vertical?

R: