ESCOLA:DATA:/
PROF:TURMA:
NOME:
Leia com atenção o texto. Depois, responda às questões interpretativas propostas:
O jogo de futebol
No campo municipal de Animalândia, vai começar o jogo entre o Super e o Grande, de famosos times de futebol.
As arquibancadas estão completamente lotadas e há uma grande animação. Cada torci traz a sua bandeira e o uniforme de seu time. Além disso, também faixas e cartazes de apoio a jogadores.
— Vamos, Super! Somos os melhores e temos que ganhar! — grita o hipopótamo, um fervoroso dos favoritos do dia.
Ao seu lado, o elefante puxa a torcida da equipe contrária e faz-lhe concorrência com seus gritos:
— Rá, rá, rá, o Grande e ninguém mais! — O seu potente vozeirão ouve-se por todo campo e desperta a inveja do hipopótamo.
A medida que o jogo vai avançando, os dois espectadores se enfrentam com atitudes ca vez mais hostis. Começam trocando piadas depreciativas; depois, olhares enfurecidos; por fameaçam-se com ferocidade. Que maus adeptos do futebol são esses torcedores!
O Super ganhou. Os espectadores regressam às suas casas, uns contentes e outro desiludidos. O elefante e o hipopótamo, arrependidos dos seus maus modos, desculpammutuamente e, depois de um forte aperto de mão, recuperam a amizade perdida. []
Disponível em: https://metaforas.com.br/infantis/2018-10-12/o-jogo-de-futebol.htm . (Com corte e adaptaçõe
Questão 1 – Releia:
"No campo municipal de Animalândia, vai começar o jogo entre o Super e o Grande, dois famos times de futebol."
A que dois times de futebol a história se refere?
A história refere-se aos times de futebol "Super" e "Grande".

questad 2 – O segmento. Ao seu lado, o elerante puxa a torcida da equipe contrana e laz-ine
concorrência com os seus gritos []" é:
(x) uma narração.
() uma descrição.
() uma argumentação.
Questão 3 – Identifique o trecho que exprime uma opinião do narrador da história sobre um fato:
() "Cada torcida traz a sua bandeira e o uniforme de seu time."
() "Começam trocando piadas depreciativas []"
(x) "Que maus adeptos do futebol são esses torcedores!"
Questão 4 - No fragmento "O seu potente vozeirão ouve-se por todo o campo []", a história
refere-se ao vozeirão:
(x) do elefante.
() do hipopótamo.
() de outro espectador da partida.
Questão 5 – Observe:
"À medida que o jogo vai avançando, os dois espectadores se enfrentam com atitudes cada vez
mais hostis."
A expressão grifada indica:
() condição.
() finalidade.
(x) proporção.
Questão 6 - Na passagem "Começam trocando piadas depreciativas []", o vocábulo destacado
poderia ser substituído por:
() "curiosas".
(x) "ofensivas".
() "inoportunas".
Questão 7 – A história termina quando o elefante e o hipopótamo:
() "regressam às suas casas".
, , ,
() "ameaçam-se com ferocidade".
(x) "desculpam-se mutuamente e [] recuperam a amizade perdida".