

ESCOLA: _____ DATA: ____ / ____ / ____

PROF: _____ TURMA: _____

NOME: _____

Leia:

Detetives da história

(Disponível para iOS e Android)

O jogo foi um dos 25 vencedores do concurso INOVApps, incentivo do Ministério das Comunicações _____ o objetivo de apoiar o desenvolvimento de aplicativos e jogos sérios de interesse público. Por meio do game, o jogador pode se tornar um detetive e viajar no tempo, para prender os ladrões que querem roubar todas as relíquias brasileiras. É possível conhecer personagens e figuras importantes de nossa história ao longo da jornada, por meio da coleta de pistas, pesquisas e incríveis descobertas.

Mariana Alencar. Disponível em: <<https://minasfazciencia.com.br/>>.

Questão 1 – No trecho “[...] incentivo do Ministério das Comunicações _____ o objetivo [...]”, o espaço deve ser preenchido com a preposição:

- () “por”.
- (**x**) “com”.
- () “sobre”.

Questão 2 – No fragmento “[...] apoiar o desenvolvimento de aplicativos e jogos sérios [...]”, há uma preposição. Identifique-a:

- () “o”.
- (**x**) “de”.
- () “e”.

Questão 3 – No segmento “[...] o jogador pode se tornar um detetive e viajar no tempo, para prender os ladrões [...]”, a preposição “para” indica:

- () causa.
- () destino.
- (**x**) finalidade.

Questão 4 – Na parte “[...] figuras importantes de nossa história ao longo da jornada [...]”, há um termo que é a combinação de uma preposição com um artigo definido. Identifique-o: “ao”.

Questão 5 – Sublinhe a locução prepositiva na passagem abaixo:

“[...] por meio da coleta de pistas, pesquisas e incríveis descobertas.”