

ESCOLA _____ DATA: ____/____/____

PROF: _____ TURMA: _____

NOME: _____

Esculturas de neve

O vilarejo está todo coberto de neve agora. Os amigos estão no esconderijo.

- O que a gente poderia fazer hoje? - a cobra Silvia pergunta.

- Vamos fazer um boneco de neve no jardim de esculturas, perto das nossas estátuas de madeira - sugere a ovelha Babi.

- Ah, bonecos de neve são chatos... E se cada um de nós fizéssemos uma criatura de neve parecida com a gente? - pergunta Silvia - Bem ao lado das nossas estátuas de madeira?

- O último a chegar ao jardim das esculturas é o um ovo estragado! - grita Babi, e todos correm.

Quando chegam lá, fazendo nuvenzinhas de ar quente, com a boca, eles ficam olhando. As esculturas de madeira pintadas com cores vivas se destacam diante da branca neve acumulada.

- Tudo bem, vamos começar - a ovelha Babi comanda.

Eles começam a dar forma as criaturas de neve, rindo e atirando bolas de neve enquanto trabalham.

- Olhem para mim! - chama o hipopótamo Horácio após algum tempo.

Ele faz um "hipopótamozinho" de neve perfeito. Horácio colocou seu cachecol azul em volta do pescoço dele.

De repente, a cabeça do hipopótamo de neve cai.

- Ah, não! Perdi a minha cabeça! - lamenta-se Horácio.

Ele começa a rir. Os amigos correm para ajudá-lo a reconstruir a cabeça do hipopótamo de neve. Logo, o jardim de esculturas está repleto de criaturas: de madeira, de neve e de verdade.

Há três hipopótamos, três girafas, três cobras, três ovelhas, três dinossauros e seis zebras! Cada escultura de neve está com o seu próprio cachecol.

O Sr. Ptero corre para fora de sua loja de variedades com uma máquina fotográfica.

- Preciso registrar isso! - ele ri e tira uma ótima foto para marcar a ocasião.

Questões

1) Qual é o título do texto?

R.

2) Está nevando no vilarejo, onde os amigos estão?

R.

3) O que os amigos decidem fazer?

R.

4) Quando chegam ao jardim, o que os amiguinhos fazem?

R.

5) O que Horácio coloca em seu boneco de neve?

R.

6) Por que o Sr. Ptero corre para fora de sua loja com uma máquina?

R.