

ESCOLA \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

PROF: \_\_\_\_\_ TURMA: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

### **Ivo concerta o relógio**

- Está na hora de o nosso relógio do vilarejo voltar a trabalhar! - reclama a Sra. Dino - Já faz meses que aquela tempestade de neve o quebrou!

O macaco Ivo diz:

- Eu concordo. Vou perguntar ao Sr. Cavalo se posso tentar fazê-lo funcionar novamente.

Mais tarde, Ivo sobe em uma escada até o relógio da torre no centro do vilarejo.

- Ai, é bem alto aqui em cima - ele murmura. Ele está vendo a vila inteira lá embaixo. A sra. Dino faz um tchauzinho para ele, e ele faz de volta.

- Está bem, vamos começar - ele diz e começa a desmontar o relógio. Logo, as peças estão todas espalhadas pelo chão.

- Então esta peça vai aqui... E aquela peça vai lá, eu acho... Não, talvez não - ele fala sozinho.

Algumas horas depois, ele termina.

- Pronto! Isto vai dar certo! - ele dá corda no mecanismo e acerta o relógio para funcionar.

- É isso aí! - ele grita, quando o relógio começa o tique-taque. Então desce a escada, feliz por tê-lo arrumado.

Bong! Bong! Bong!

- Lá vai o toque do relógio! - Ivo sorri. Ele olha para o relógio lá em cima. - São seis horas.

- Há? - ele franze as sobrancelhas. - Escutei três badaladas.

- Eu também - diz a Sra. Dino, aproximando-se dele.

Ela esteve observando todo o trabalho.

- Gostaria de saber o que deu errado - atrapalha-se Ivo - Pelo menos, ele está funcionando e mostra a hora certa, mesmo que as badaladas estejam erradas - ele diz, um pouco sem graça. Ele vai para casa pensar.

## Questões

1) Qual é o título do texto?

R.

2) O que aconteceu com o relógio do vilarejo?

R.

3) Quem pergunta ao Sr. Cavalo se pode tentar fazer o relógio funcionar novamente?

R.

4) Ivo começa a desmontar o relógio e logo todas as peças estão espalhadas pelo chão. Ele consegue arrumar?

R.

5) O macaco Ivo olha para o relógio e são seis horas, mas quantas badaladas o relógio deu?

R.

6) Ivo gostaria de saber o que deu errado, para onde ele vai para pensar?

R.