

ESCOLA _____ DATA: ____/____/____

PROF: _____ TURMA: _____

NOME: _____

Todo mundo vence

Giro, a girafa, o dinossauro Dino, o hipopótamo Horácio e Sujinho, a hiena, estão jogando um joguinho de tabuleiro.

- Tente conseguir o máximo de bananas que você puder - Giro explica para Sujinho.

Ele distribui as cartas e eles escolhem seus pinos. Há um monte de bananinhas amarelas de plásticos no centro do tabuleiro.

Dando risada, eles andam com os pinos ao redor do tabuleiro quando adivinham o que há nas cartas.

- Eu estou ganhando! - Dino comemora antecipadamente no jogo. Mas então Horácio começa a avançar.

- Vou vencer você! - provoca Dino.

Agora Giro está na dianteira. Ele também se vangloria.

É a vez do Sujinho. Ele acerta exatamente a carta e pega uma banana.

-Oh oh - diz Horácio.

- O que foi? Pergunta Giro.

- Eu vou espirar! - Horácio exclama com uma cara engraçada. Os outros ficam olhando para ele.

- Ah, ah, ah, ah... Tchiim! - explode Horácio.

Ao espirar, ele atinge o tabuleiro. Cartas, pinos e bananinhas voam pelos ares, espalhando-se por toda a sala.

- Oh! Desculpem-me! - Horácio começa, mas é tão engraçado que ele não consegue se conter: - Ho! Ho! Ho! Ho! HUUU! Ho Ho! Ho! Ho!

- Acho que a gente pode dizer que nunca vai saber quem venceu! - ri Giro -

Digamos que fomos todos vencedores.

Questões

1) Qual é o título do texto?

R. O título do texto é "Todo mundo vence".

2) Quem são os amiguinhos que estão jogando tabuleiro?

R. Os amigos que estão jogando são Giro, Dino, Horácio e Sujinho.

3) Quem comemora antecipadamente no jogo?

R. O dinossauro Dino comemora.

4) Durante o jogo, Horácio para do nada. Por quê?

R. Porque ele está com vontade de espirrar.

5) Ao espirrar, o que acontece com o tabuleiro de jogo?

R. Ao espirrar, ele atinge o tabuleiro. Cartas, pinos e bananinhas voam pelos ares, espalhando-se por toda a sala.