

ESCOLA \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

PROF: \_\_\_\_\_ TURMA: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

### **Duvido**

Giro, a girafa, Dino, o dinossauro, e o hipopótamo Horácio estão jogando um jogo de cartas.

- Um limão - anuncia Giro, batendo uma carta na mesa. A carta está com a figura para baixo.

- Duvido! - grita Horácio. Ele dá uma olhada na carta para ver se Giro está mentindo.

- Ah! É um barco! Pode pegar a carta de volta - ri Horácio. Giro obedece.

"Eu nunca consigo me livrar destas cartas!", pensa Giro. "Se eu não conseguir, não vou ganhar".

Dino abaixar uma carta virada e diz decidido:

- Um frango. - Ninguém duvida dela.

Horácio baixa duas cartas, fingindo que são uma só.

- Um elefante - ele diz.

Giro olha bravo para ele, mais não diz nada.

Agora é a vez do Giro. Ele baixa uma carta e grita:

- Um barco!

Dino grita - Duvido! - e espia.

- É um pato! Pegue a carta de volta!

- Dois tomates - Dino grita, parecendo culpado.

- Duvido! - gritam Giro e Horácio juntos. Eles conferem. Eram mesmo dois tomates!

- Ganhei! Ganhei! Não tenho mais cartas! - Dino grita.

- Droga! Nós ficamos tão ocupados duvidando um do outro que o Dino conseguiu se livrar de todas as cartas dele! - Horácio exclama e começa a rir.

- HUUU, HO-HO-HO-HO! HUUU, HO-HO-HO!

## Questões

1) Qual é o título do texto?

R. O título do texto é "Duvido".

2) O que Giro, Dino e Horácio estão fazendo?

R. Eles estão jogando um jogo de cartas.

3) O que Giro pensa durante o jogo sobre suas cartas?

R. Ele pensa que não consegue se livrar de suas cartas e sendo assim ele não iria conseguir ganhar.

4) O que Horácio faz que deixa Giro bravo, apesar de ele não falar nada?

R. Horácio abaixa duas cartas, fingindo que são uma só.

5) Qual dos amigos ficou sem cartas primeiro e ganhou o jogo?

R. Dino foi o vencedor do jogo.