ESCOLA \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_DATA:\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

PROF:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_TURMA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_NOME:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Em volta da ilha**

    O vilarejo inteiro está na doca hoje.

    - Giro, você fez um ótimo trabalho ao dar o nome para nossa balsa - diz o Sr. Cavalo, o prefeito. - Você ganhou um passeio de balsa em volta de toda ilha dos pirilampos hoje.

    Esta noite você dormirá no acampamento. A capitã Vacôncia trará você para casa amanhã de manhã.

    - lupii! - Giro, a girafa, grita e sobe a bordo da Sininho.

    - lupii! - gritam os amiguinhos de Giro também. Por quê? Porque eles e toda a família deles também vão!

    - A nossa primeira parada é no abrigo para piqueniques, para um agradável lanche - A capitã Vacôncia informa, ela toca o apito. Eles partem!

    Eles vão nadar e depois comem sanduíches.

    - Próxima parada: área de acampamento! - grita a capitã Vacôncia. E eles partem com o ronco do motor.

    - Estou vendo o acampamento! - Giro logo grita.

    Eles montam as tendas no meio das árvores.

    - Vamos brincar de esconde-esconde enquanto as mamães e os papais cozinham o jantar - Giro sugere.

    Os amiguinhos se divertem muito brincando no meio no meio das árvores.

    - Hora do jantar! - grita a mamãe girafa. A comida assada na fogueira tem sabor delicioso.

    - Está quase escuro. Vamos contar histórias de fantasma em volta da fogueira - o Sr. Dino diz.

    As histórias são um pouquinho assustadoras, mas engraçadas.

    - Foi um grande dia, mas... Ahhhh, estou cansado!

    - Boceja Giro. - Ele se abaixa para entrar na tenda e cai no sono em um segundo.

**Questões**

1) Qual é o título do texto?

R.

2) Por que Giro ganhou um passeio de balsa em volta de toda ilha dos pirilampos?

R.

3) Onde Giro vai passar a noite?

R.

4) Por que os amiguinhos de Giro também ficam felizes?

R.

5) Onde será a primeira parada da balsa Sininho?

R.

6) Chegando ao acampamento, onde eles montam suas tendas?

R.

7) Está quase escuro. O que eles fazem?

R.