ESCOLA \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_DATA:\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

PROF:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_TURMA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_NOME:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Meia, meia lua, 1, 2, 3**

Os amiguinhos estão brincando no Prado dos Pirilampos.

- Vamos brincar de “Meia, meia lua, 1, 2, 3?” - pergunta Giro.

“Está bem!”, Legal!”, “Quem bate cara?”, eles perguntam.

- Eu, na primeira vez - Giro afirma.

Ele sai trotando para um canto do prado. Os amigos se dirigem para o outro lado.

- Lá vai! - Giro grita e se vira de costas para eles.

- Meia, meia lua, 1, 2, 3! - Ele grita.

Todos os amigos saem correndo o mais rápido que conseguem na direção de Giro para alcançá-lo. Eles ficam imóveis quando ele vira para trás.

Mas o hipopótamo Horácio tropeça e cai. Giro aponta para ele.

- Horácio volta mancando para a linha de partida.

Giro se vira de costas novamente.

- Meia, meia lua, 1, 2, 3! - ele grita.

Todos correm rapidamente na direção de Giro. A zebra Zig está chegando perto dele quando Giro se vira para trás. Ela escorrega e cai.

- Peguei você, Zig! - Ele grita. Zig abana a cabeça e volta para o começo. Sua irmã gêmea Zag se empina com satisfação.

- Meia, meia lua... - Giro grita.

- Peguei você! - grita Zag, agarrando Giro. - Ganhei, ganhei! - Ela grita.

- Sim, você conseguiu! - Agora é você quem bate cara!

**Questões**

1) Qual é o título do texto?

R.

2) De qual brincadeira Giro convida os amigos para brincar?

R.

3) O que acontece quando Giro está de costas contando? E quando ele se vira?

R.

4) No meio da brincadeira, o que acontece com o hipopótamo Horácio?

R.

5) O que acontece com Zig durante a brincadeira?

R.

6) Quem ganhou a brincadeira? E o que aconteceu depois?

R.