

ESCOLA _____ DATA: ____ / ____ / ____

PROF: _____ TURMA: _____

NOME: _____

A AULA DE COMPUTAÇÃO

NO COLÉGIO ONDE FERNANDA E EVANDRO **ESTUDAM TEM** AULA DE COMPUTAÇÃO.

DONA POMPÉIA É A PROFESSORA.

ELA É PACIENTE PARA **ENSINAR** E NÃO **PERDE TEMPO**.

DONA POMPÉIA **CHEGA**, CUMPRIMENTA OS ALUNOS E **COMEÇA** LOGO SUA AULA.

FERNANDA NÃO **SABIA** NADA SOBRE COMPUTADORES, MAS AGORA **ESTÁ** FELIZ PORQUE JÁ **APRENDEU** MUITO.

QUANDO O TEMPO DA AULA **TERMINA**, A CAMPAINHA **TOCA**, E DO LADO DE FORA JÁ HÁ OUTRA TURMA DE PRONTIDÃO. AÍ, É AQUELE **CORRE-CORRE** NA TROCA DAS TURMAS.

AO **SAIR**, EVANDRO **ENTREGA** A DONA POMPÉIA UMA CAIXA DE BOMBONS, EM NOME DOS COLEGAS.

ELA **AGRADECE** E **COLOCA** A CAIXA DE BOMBONS SOBRE A MESA. SEM PERDA DE TEMPO, **RECOMEÇA** A AULA.

TODOS OS ALUNOS **GOSTAM** DE **APRENDER** COMPUTAÇÃO.

GRAÇA

QUESTÕES

1) QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R.: A AULA DE COMPUTAÇÃO

2) QUEM É O AUTOR DA HISTÓRIA?

R.: GRAÇA

3) QUANTOS E QUAIS SÃO OS PERSONAGENS PRINCIPAIS DA HISTÓRIA?

R.: SÃO TRÊS, FERNANDA E EVANDRO E A PROFESORA POMPÉIA

4) ONDE SE PASSA A HISTÓRIA?

R.: A HISTÓRIA SE PASSA EM UMA SALA DE INFORMÁTICA DE UMA ESCOLA

5) O QUE EVANDRO DEU A PROFESSORA E POR QUE?

R.: ELE DEU UMA CAIXA DE BOMBONS PORQUE TODOS OS ALUNOS GOSTAM DE APRENDER COMPUTAÇÃO.

6) QUAL É A FUNÇÃO PRINCIPAL DO TEXTO?

R.: CONTAR UMA HISTÓRIA.

7) QUANTOS PARÁGRAFOS EXISTEM NO TEXTO?

R.: SÃO 9 PARÁGRAFOS.

8) ENCONTRE NO TEXTO, E SUBLINHE AS PALAVRAS QUE CONTÉM **M** ANTES DE **P** E **B**.

R.: (SUBLINHADO)

9) CIRCULE NO TEXTO OS VERBOS (PALAVRAS QUE INDICAM AÇÃO)

R.: (NEGRITO)

10) FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO DA HISTÓRIA NO ESPAÇO ABAIXO