

ESCOLA \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

PROF: \_\_\_\_\_ TURMA: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

**Leia:**

### **Xadrez, o jogo dos reis, surgiu há 1500 anos**

Peões, bispos, torres, cavalos, rainha e rei. Peças brancas e pretas organizadas num tabuleiro quadriculado. Dois jogadores bem atentos e concentrados. Jogadas calculadas, captura das peças do adversário e... xeque-mate! Você já deve saber do que estamos falando, né? De um jogo que encanta cada vez mais crianças mundo afora: o xadrez.

Faz pouco mais de 20 anos que o xadrez se tornou popular no Brasil. Mas o jogo é muito antigo! De acordo com informações do site do Centro de Excelência de Xadrez, o jogo surgiu há aproximadamente mil e quinhentos anos, na Índia, com o nome de Chaturanga, e pouco a pouco se transformou no atual jogo de xadrez.

As muitas guerras e a busca por novas rotas comerciais fizeram com que o xadrez fosse introduzido nos países ocidentais. Na Idade Média, o jogo passou por algumas mudanças que o conduziram à forma atual. Naquele tempo, o xadrez era praticado pela elite europeia (pelas pessoas mais ricas e poderosas da Europa), sendo chamado "jogo dos reis e rei dos jogos".

Com a criação da prensa móvel por Gutenberg, no século XV, tornou-se possível a impressão de livros de xadrez. Com a multiplicação desses livros, ocorreu a primeira democratização significativa do jogo. Sua segunda fase de popularização ocorreu na Europa do Leste, já no início do século XX, quando a União Soviética adotou o xadrez como complemento à educação, tornando-se uma potência nesse esporte.

A terceira democratização iniciou-se com a revolução dos computadores e o aparecimento da Internet, na segunda metade do século XX. A partir da década de 50, ciências como a Psicologia e a Inteligência Artificial, buscando construir máquinas inteligentes, apresentaram estudos que aceleraram a produção de enxadristas (jogadores de xadrez) eletrônicos. Hoje muitos enxadristas (ou xadrezistas) de alto nível usam esses programas para treinar e se aperfeiçoar.

Disponível em: <<http://www.ebc.com.br>>.

**Questão 1** – Identifique o assunto do texto lido:

- a) as regras do jogo de xadrez.
- b) a democratização do jogo de xadrez.
- c) a história do jogo de xadrez.**
- d) o uso do jogo de xadrez na educação soviética.

**Questão 2** – Segundo o texto, a Chaturanga surgiu:

- a) **“há aproximadamente mil e quinhentos anos”**.
- b) “no século XV”.
- c) “já no início do século XX”.
- d) “na segunda metade do século XX”.

**Questão 3** – Aponte os fatos que levaram à introdução do jogo de xadrez, oriundo da Índia, nos países ocidentais.

**“As muitas guerras e a busca por novas rotas comerciais”**.

**Questão 4** – No segmento “Naquele tempo, o xadrez era praticado pela elite europeia [...]”, a expressão verbal sublinhada indica um fato:

- a) previsível na vida da elite europeia naquele tempo.
- b) hipotético na vida da elite europeia naquele tempo.
- c) **constante na vida da elite europeia naquele tempo**.
- d) esporádico na vida da elite europeia naquele tempo.

**Questão 5** – De acordo com o texto, o xadrez começou a se popularizar:

- a) “com a criação da prensa móvel por Gutenberg”.
- b) **“com a multiplicação dos livros de xadrez”**.
- c) “quando a União Soviética adotou o xadrez como complemento à educação”.
- d) “com a revolução dos computadores e o aparecimento da Internet”.

**Questão 6** – Localize a passagem do texto em que o autor dialoga diretamente com o leitor:

**“Você já deve saber do que estamos falando, né?”**

**Questão 7** – Em “Xadrez, o jogo dos reis, surgiu há 1500 anos”, a parte grifada tem a função de:

- a) interpelar
- b) **explicar**
- c) complementar
- d) caracterizar

**Questão 8** – No período “Peões, bispos, torres, cavalos, rainha e rei.”, as vírgulas sinalizam:

- a) a enumeração de termos que se intercalam.
- b) a enumeração de termos que se alternam.
- c) a enumeração de termos que se opõem.
- d) **a enumeração de termos que se correlacionam**.