

ESCOLA \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

PROF: \_\_\_\_\_ TURMA: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

**Leia:**

### **Como foi inventado o jogo de xadrez?**

Não se sabe ao certo como o xadrez surgiu. A teoria mais aceita diz que o jogo foi inventado pelo general chinês Xin Han, que viveu entre 231 e 196 antes de Cristo. Ele teria imaginado um jogo que imitasse uma batalha, com peças que representassem dois reis com seus exércitos. Assim, o general pretendia distrair seus homens, com a mente interessada na batalha, enquanto esperava o inverno. Desde aquela época, o rei, o cavalo, a torre e o peão já tinham o mesmo tipo de forma e movimento que usamos hoje. Porém, o tabuleiro chinês possuía uma fileira a mais de casas, que representava um rio, e duas peças diferentes, o elefante (nosso bispo) e o mandarim (que hoje é a rainha). Graças ao comércio, o jogo chegou à Pérsia, onde hoje fica o Irã. Depois, os árabes o levaram para a Europa com o nome de Shatrani, que foi traduzido pelos espanhóis como Ajedrez e chegou ao português como xadrez.

Disponível em: < <http://recreio.uol.com.br>>.

**Questão 1** – “[...] e movimento que usamos hoje.”. Identifique o sujeito que está oculto nessa passagem do texto:

**Questão 2** – O sujeito simples foi incorretamente grifado em:

- a) “A teoria mais aceita diz que [...]”
- b) “[...] o tabuleiro chinês possuía uma fileira a mais de casas [...]”
- c) “Graças ao comércio, o jogo chegou à Pérsia [...]”
- d) “Depois, os árabes o levaram para a Europa [...]”

**Questão 3** – Transcreva a oração do texto que apresenta o emprego de um sujeito composto. Em seguida, grife o sujeito:

**Questão 4** – Assinale a oração em que o sujeito é indeterminado:

- a) “Não se sabe ao certo como o xadrez surgiu.”
- b) “[...] peças que representassem dois reis com seus exércitos.”
- c) “[...] que foi traduzido pelos espanhóis como Ajedrez [...]”
- d) “[...] chegou ao português como xadrez.”

**Questão 5** – “[...] viveu entre 231 e 196 antes de Cristo.”. Identifique o sujeito do verbo em destaque e, em seguida, classifique-o: